|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Application Android : Médiathèque Manuel utilisateur** | | |
| **RAPPORT DE PROJET DE FIN D’ÉTUDES** |  |  |
| Du 3 mai au 23 juillet 2021 |  | **Samed UZUN** |
| **Projet de fin d’étude à l’IUT de Belfort-Montbéliard Université de Franche-Comté**  Enseignant-tuteur : Christophe DEHE |  | **Licence professionnelle** Métiers de l’informatique :Réseaux et Services de Mobilité |
|  |  |  |

Sommaire

[Introduction 4](#_Toc77933820)

[1. Prérequis 5](#_Toc77933821)

[1.1. Système d’exploitation sous Android 5](#_Toc77933822)

[1.2. Version assez récente d’Android 5](#_Toc77933823)

[1.3. Internet accessible depuis le smartphone 6](#_Toc77933824)

[2. Comment installer l’application sur votre smartphone 6](#_Toc77933825)

[2.1. Mettre le fichier d’installation dans votre smartphone 6](#_Toc77933826)

[2.2. Accéder au fichier d’installation depuis votre smartphone 7](#_Toc77933827)

[2.3. Installation de l’application 8](#_Toc77933828)

[3. Conseils d’utilisation de l’application médiathèque 9](#_Toc77933829)

[3.1. Création d’un compte 9](#_Toc77933830)

[3.2. Modification du mot de passe d’un compte déjà existant 10](#_Toc77933831)

[3.3. Naviguer entre les différentes rubriques de l’application 11](#_Toc77933832)

[3.4. Ajouter un élément 11](#_Toc77933833)

[3.5. Modifier un élément déjà ajouté 12](#_Toc77933834)

[3.6. Supprimer un élément déjà ajouté 13](#_Toc77933835)

[3.7. Rechercher des éléments 13](#_Toc77933836)

[3.8. Déconnexion de l’application 14](#_Toc77933837)

[Tableau des illustrations 15](#_Toc77933838)

# Introduction

L’objectif de ce rapport est de faciliter la prise en main de l’application de médiathèque permettant de voir les livres, films ou musiques que l’utilisateur aurait déjà consultés.

Dans une première partie, nous verrons les prérequis pour cette application. La deuxième partie permettra de savoir comment installer l’application correctement sur votre smartphone. Une troisième partie s’occupera de la prise en main de l’application.

# Prérequis

## Système d’exploitation sous Android

Pour pouvoir utiliser l’application de médiathèque, il vous faut à votre disposition un smartphone fonctionnant sous Android. L’application n’a pas été conçue pour fonctionner sous d’autres systèmes d’exploitation.

Pour savoir si votre smartphone fonctionne sous Android, veuillez-vous référé à la fiche technique de votre smartphone.

## Version assez récente d’Android

L’application de médiathèque ne prend pas en charge toutes les versions d’Android existantes. Toute version inférieure à la version Jelly Bean 4.1 ne sera pas prise en compte. Cela permet à l’application d’avoir un niveau de sécurité et de stabilité suffisante.

Pour connaitre votre version d’Android, veuillez-vous rendre dans les paramètres de votre smartphone, puis dans la rubrique « à propos du téléphone ». Notée que selon le constructeur, les noms des rubriques peuvent changer, mais l’ébauche reste la même.

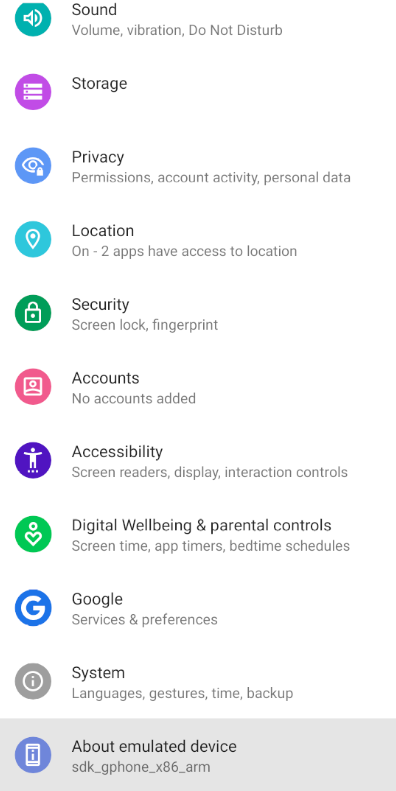
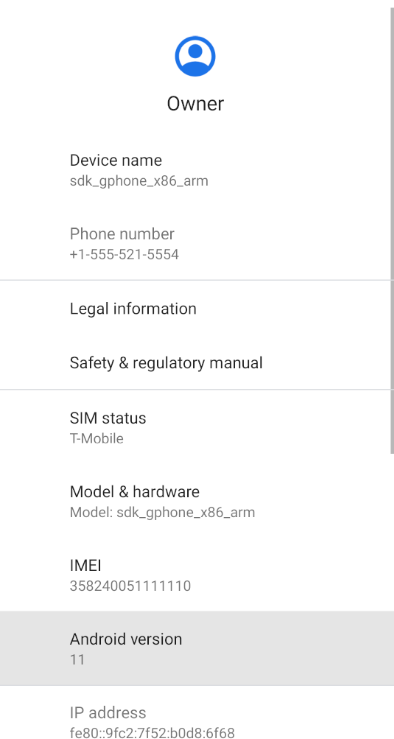


Figure 2 – accéder à la rubrique "À propos du téléphone"

Figure 1 – accéder au paramètre de votre smartphone

## Internet accessible depuis le smartphone

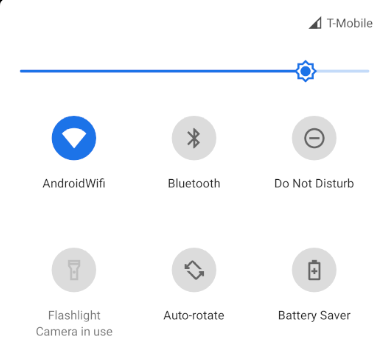
Pour pouvoir utiliser l’application de médiathèque correctement il faudra que votre smartphone ait un accès à internet. En effet, l’application stocke toutes les données dans un serveur distant, aucune information n’est stockée sur votre smartphone.

Figure – n'oubliez pas d'activer le wifi ou les données mobiles de votre smartphone

# Comment installer l’application sur votre smartphone

## Mettre le fichier d’installation dans votre smartphone

Deux solutions s’offrent à vous, la première ne nécessite pas un accès à internet tandis que la seconde nécessitera un accès à internet.

Pour cette première solution, veuillez-vous saisir de votre câble de téléphone et brancher le smartphone à votre ordinateur. Une fois la liaison faite, vous pouvez mettre le fichier d’installation dans la mémoire de stockage de votre smartphone. Le fichier d’installation se nomme « mediatheque.apk ».



Figure – vous devrez disposer d'un ordinateur. Si vous n’en avez pas, veuillez-vous référer à la deuxième solution.

Pour la deuxième solution, veuillez tout d’abord activer internet sur votre smartphone. Une fois fait, vous pouvez vous rendre à cette adresse : <https://filesender.renater.fr/?s=download&token=70871ce6-71ad-4f4b-ae58-11d4cc42a723> et télécharger le fichier d’installation « mediatheque.apk ».

## Accéder au fichier d’installation depuis votre smartphone

Une fois le fichier d’installation bien présent sur le smartphone vous devriez accéder à celui-ci depuis votre smartphone. Pour cela, votre smartphone devra avoir une application de gestionnaire de fichiers. La plupart des smartphones en ont déjà une de préinstallée cependant si vous n’en avez pas, il sera nécessaire d’en avoir une pour pouvoir installer l’application correctement. N’hésitez pas à vous rendre sur le Google Play et prendre l’application de gestionnaire de fichiers de votre choix qui vous correspond le mieux.

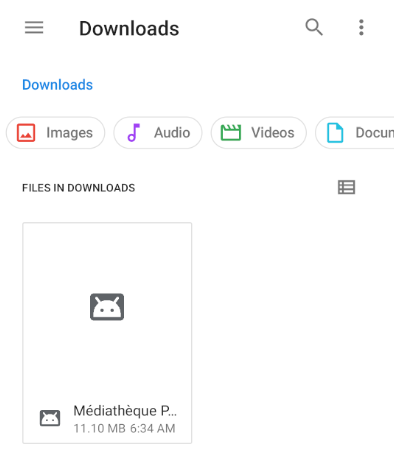
Vous pouvez lancer votre application de gestionnaire de fichiers et vous rendre là où vous avez mis le fichier d’installation. Si vous avez utilisé la deuxième méthode, le fichier se trouvera dans le répertoire « Téléchargement » de votre smartphone.

Figure 3 – gestionnaire de fichiers accédant au répertoire de téléchargement du smartphone

## Installation de l’application

Vous pouvez maintenant cliquer sur le fichier d’installation. Il est possible que votre smartphone bloque l’installation, car le fichier provient d’une source inconnue. Pour contourner ce problème il vous faudra activer temporairement la possibilité d’installer des applications provenant de source inconnue.

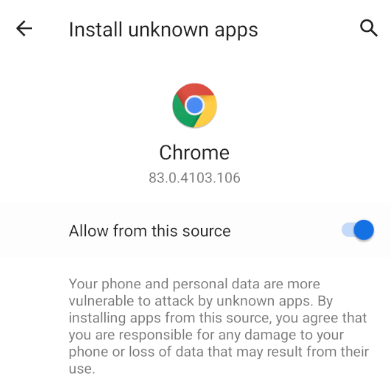
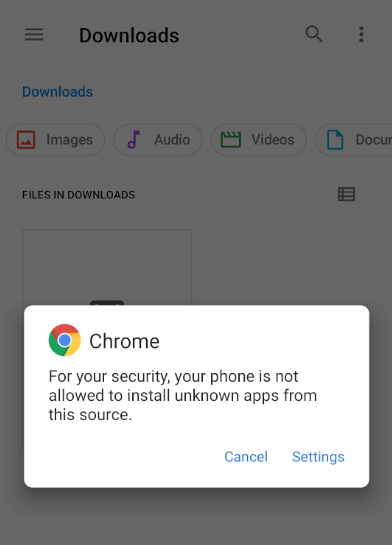


Figure 4 – cas où l'installation est bloquée

Figure 5 - activer temporairement l’option d'installer des applications venant de source inconnue

Une fois cette option activée temporairement, vous pourrez maintenant installer l’application sans être bloqué.

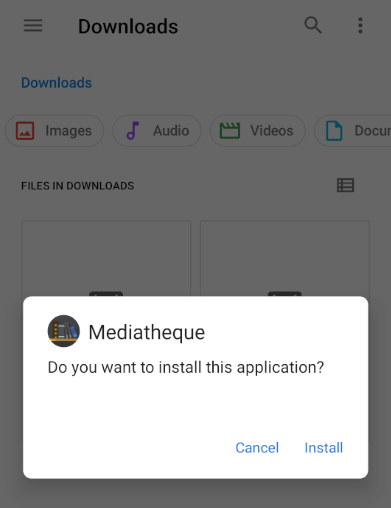


Figure 6 - installation de l'application

# Conseils d’utilisation de l’application médiathèque

## Création d’un compte

Une fois l’application installée vous pouvez la lancer. Vous arriverez sur l’écran de connexion, cependant vous n’avez pas encore de compte, il vous faudra donc en créer un. Pour cela, cliquer sur le texte « Register » qui vous ramènera sur l’écran d’inscription.

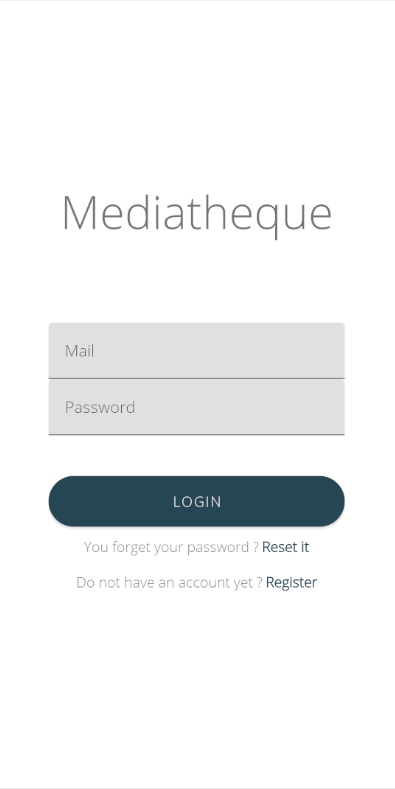
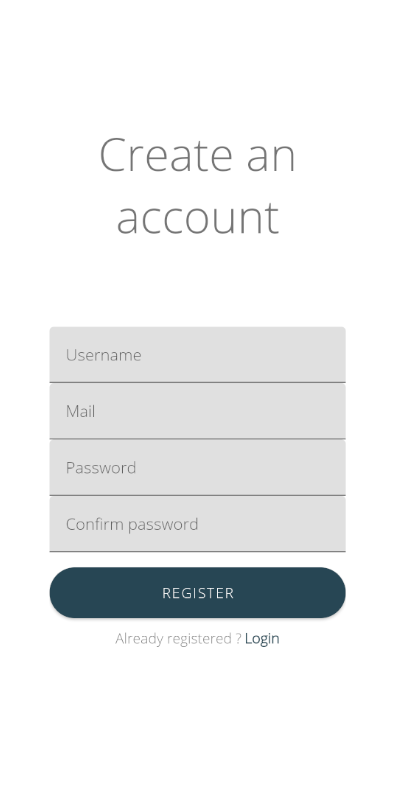


Figure 10 – formulaire d'inscription

Figure – bouton vous ramenant à l'écran d'inscription

Une fois sur la page d’inscription, veuillez renseigner les informations demandées. Renseignez des informations fiables et correctes, car vous en aurez besoin par la suite, telles que l’adresse mail pour réinitialiser son mot de passe en cas d’oubli.

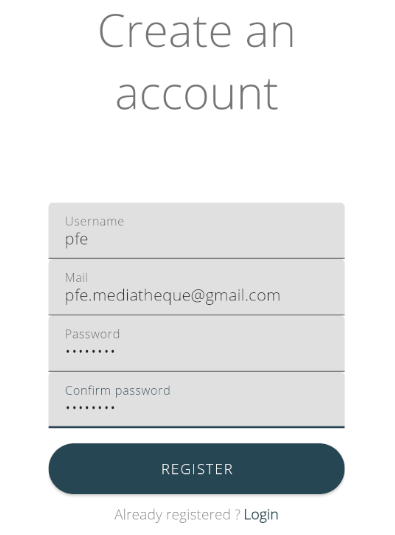
Lorsque vous avez fini de renseigner vos informations, vous pouvez maintenant cliquer sur le bouton « Register » au centre de l’écran.

Figure – cliquez sur le bouton Register pour vous enregistrer

Vous pouvez maintenant vous connecter au compte que vous venez de créer. Attention tout de même, si vous voulez rester connecter à l’application et ne plus renseigner votre adresse mail ainsi que votre mot de passe chaque fois que vous lancer l’application, il vous faudra vérifier votre mail. Lors de l’inscription, l’application vous envoie un mail de vérification.

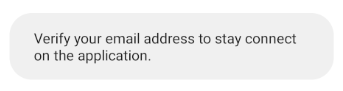


Figure – message d'information provenant de l'application lorsqu’un nouveau compte est créé

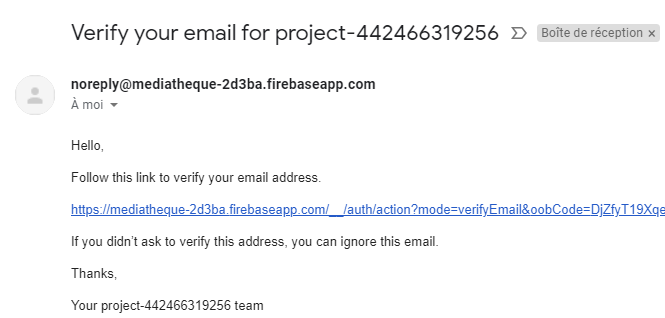


Figure – mail de vérification

## Modification du mot de passe d’un compte déjà existant

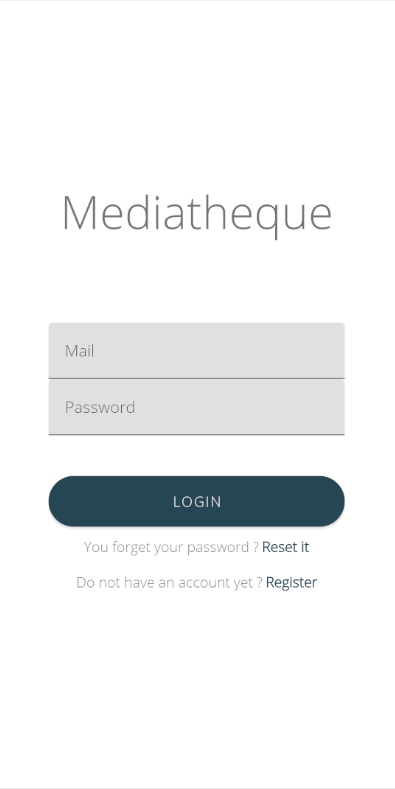
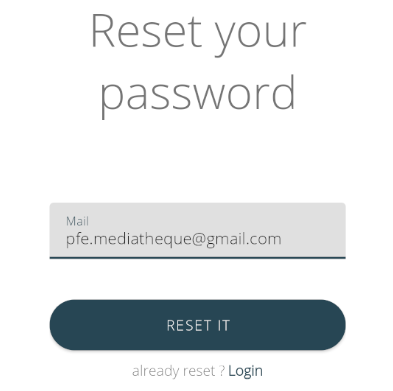
Il se peut que vous oubliiez votre mot de passe. L’application à une fonctionnalité de réinitialisation de mot de passe. Pour cela, rendez-vous sur la page de connexion et cliquez sur le bouton « Reset it ».

Figure 15 – page de réinitialisation de mot de passe

Figure 14 – bouton permettant d'accéder à la page de réinitialisation de mot de passe

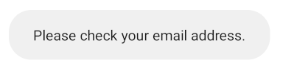
Une fois sur la page de réinitialisation de mot de passe, informez l’adresse mail que vous avez renseignée durant l’inscription et cliquer sur le bouton « Reset it » au centre de la page. Un mail vous sera envoyé, vous permettant de réinitialiser votre mot de passe.

Figure – message d'information provenant de l'application lorsqu’un vous réinitialise votre mot de passe

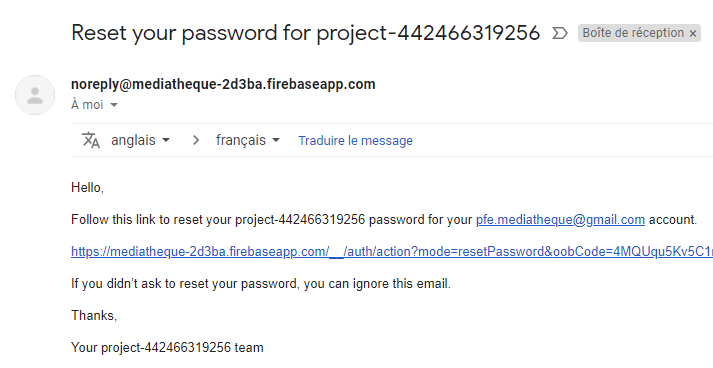
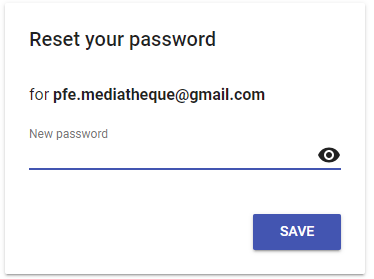


Figure 18 – interface web vous permettant de réinitialiser votre mot de passe

Figure 17 – mail de réinitialisation

## Naviguer entre les différentes rubriques de l’application

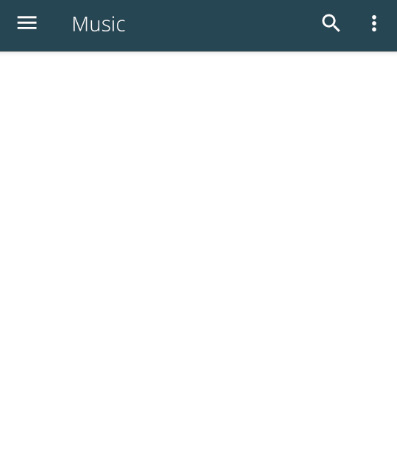
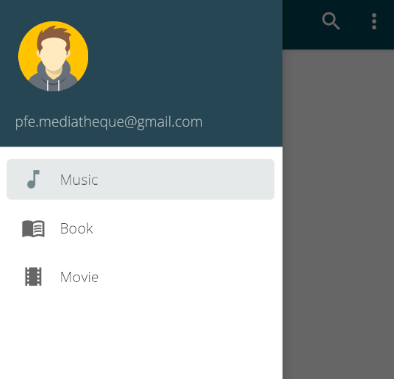
Une fois connecter à votre compte, vous arriverez sur l’interface vous permettant de visualiser les musiques que vous ajouterez par la suite. Il faut savoir que l’application à plusieurs rubriques. Pour naviguer d’une rubrique à une autre, il vous suffit de cliquer sur l’icône en haut à gauche de l’application et de choisir une autre rubrique.

Figure 20 – tiroir vous permettant de changer de rubrique

Figure 19 – icône vous permettant d'ouvrir le tiroir de rubrique

## Ajouter un élément

Pour ajouter un élément, il vous suffit de cliquer sur le petit plus en bas à droite de l’écran. Cela vous ramènera à un formulaire ou vous pourrez mettre toutes les informations de la musique que vous avez écouté si vous êtes dans la rubrique musique, ou toutes les informations du livre que vous venez de lire si vous êtes dans la rubrique livre, ou toutes les informations du film que vous venez de voir si vous êtes dans la rubrique film.

Une fois les informations renseignées, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Add » en bas de la page.

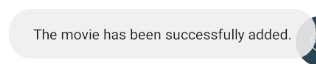
 

Figure 23 – message d'information provenant de l'application lorsqu’un élément est ajouté

Figure – formulaire de la rubrique film

Figure 21 – bouton vous ramenant au formulaire

## Modifier un élément déjà ajouté

Pour modifier un élément que vous auriez déjà entré, il vous suffit de balayer l’élément en question vers la gauche, cela aura pour effet de vous ramener au formulaire et de modifier l’information de l’élément en question.

Une fois l’information modifiée, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Update » pour finaliser la modification et mettre à jour les nouvelles informations.

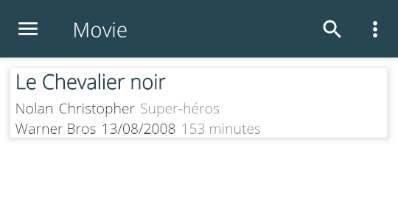


Figure – balayer l'élément vers la gauche pour le modifier

## Supprimer un élément déjà ajouté

Pour supprimer un élément, il vous suffit de faire le balayage inverse, soit vers la droite. Cela supprimera définitivement l’élément balayer.

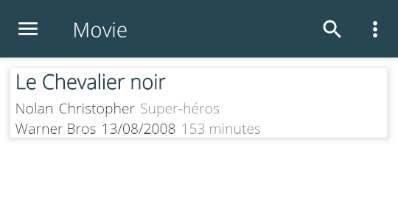


Figure – balayer l'élément vers la gauche pour le supprimer

## Rechercher des éléments

La loupe dans l’entête de l’application vous permet de rechercher des éléments selon la rubrique où vous êtes.

Lorsque vous êtes dans la rubrique musique, vous pouvez faire une recherche selon le nom de l’album. Lorsque vous êtes dans la rubrique livre, vous pouvez faire une recherche selon le nom de l’auteur et lorsque vous êtes dans la rubrique film, vous pouvez faire une recherche selon le nom du réalisateur.



Figure – loupe vous permettant de faire une recherche

## Déconnexion de l’application

Si vous avez vérifié votre adresse mail durant l’inscription, vous aurez remarqué que lorsque vous lancez l’application, vous vous connectez automatiquement. Il est possible de se déconnecter de l’utilisateur courant en appuyant sur les trois petits boutons en haut à droite de l’écran et d’appuyer sur le bouton « Logout ». Cela aura pour effet de vous déconnecter et de vous ramener à la page de connexion de l’application.





Figure – bouton vous permettant de vous déconnecter

# Tableau des illustrations

Figure 1 – accéder au paramètre de votre smartphone………………………………………………...5

Figure 2 – accéder à la rubrique "À propos du téléphone" 5

[Figure 3 – n'oubliez pas d'activer le wifi ou les données mobiles de votre smartphone 6](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933218)

[Figure 4 – vous devrez disposer d'un ordinateur. Si vous n’en avez pas, veuillez-vous référer à la deuxième solution. 7](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933219)

[Figure 5 – gestionnaire de fichiers accédant au répertoire de téléchargement du smartphone 7](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933220)

[Figure 6 – cas où l'installation est bloquée 8](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933221)

[Figure 7 - activer temporairement l’option d'installer des applications venant de source inconnue 8](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933222)

[Figure 8 - installation de l'application 8](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933223)

[Figure 9 – bouton vous ramenant à l'écran d'inscription 9](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933224)

Figure 10 – formulaire d'inscription…………………………………………………………………..9

[Figure 11 – cliquez sur le bouton Register pour vous enregistrer 9](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933225)

[Figure 12 – message d'information provenant de l'application lorsqu’un nouveau compte est créé 10](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933226)

[Figure 13 – mail de vérification 10](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933227)

Figure 14 – bouton permettant d'accéder à la page de réinitialisation de mot de passe 6

Figure 15 – page de réinitialisation de mot de passe ………………………………………………...10

[Figure 16 – message d'information provenant de l'application lorsqu’un vous réinitialise votre mot de passe 10](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933228)

Figure 17 – mail de réinitialisation…………………………………………………………………..11

Figure 18 – interface web vous permettant de réinitialiser votre mot de passe……………………….11

Figure 19 – icône vous permettant d'ouvrir le tiroir de rubrique……………………………………..11

Figure 20 – tiroir vous permettant de changer de rubrique…………………………………………...11

Figure 21 – bouton vous ramenant au formulaire……………………………………………………12

[Figure 22 – formulaire de la rubrique film 12](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933229)

Figure 23 – message d'information provenant de l'application lorsqu’un élément est ajouté………...12

[Figure 24 – balayer l'élément vers la gauche pour le modifier 13](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933230)

[Figure 25 – balayer l'élément vers la gauche pour le supprimer 13](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933231)

[Figure 26 – loupe vous permettant de faire une recherche 13](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933232)

[Figure 27 – bouton vous permettant de vous déconnecter 14](file:///C:\Users\Sifaka\Desktop\Manuel%20Utilisateur.docx#_Toc77933233)